

解决方案简介： 音频开发服务

与过去相比，音效这种工具的作用日益强大，能更有效地吸引玩家并让其沉浸于游戏之中。在KeywordsStudios，我们深知您的内容成功与否，取决于在为您的团队减轻工作负担的同时，如何采取最具创造性的方法并实现对高效率、高质量服务的承诺。

Keywords音频开发部门由多支专家团队组成，并与多家游戏发行商、互动娱乐创作者和全球品牌合作，从而帮助合作伙伴达成他们的目标。

精品音频和音乐制作 - 可在全球范围内提供

与客户建立高效合作关系，及时沟通并提供解决方案。这意味着我们能为您提供项目所需的密切协作关系，并兼具全球平台独有的稳定性，以满足您的CEO在安全方面的需求。

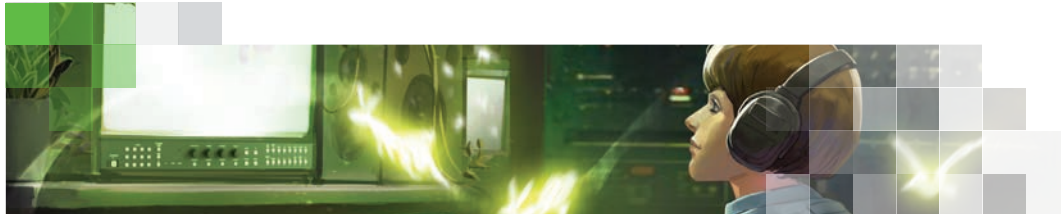
所有服务皆由我们荣获奖项的专业**音频开发**集体工作室提供，分布于伦敦和洛杉矶这两个极具战略性的地区：



Keywords音频开发服务能为您提供：

- 音频商标制定及策略
- 音乐监督
- 人才商谈
- 原声音乐发布
- 配音制作和指导
- 音效设计
- 技术实施
- 录音
- 混音和母带处理
- 现场进行实地媒体混音
- 版权管理
- 音乐发行
- 资源管理
- 幕后花絮视频





我们的音频开发工作室为全球市场提供服务

位于伦敦的设施	位于洛杉矶的设施
一流工作室	一流工作室
两间备有环绕声和杜比全景声的工作室	八间7.1音效设计室
多间专业录音室	备有7.1和全景声的设计/混音室
游戏测试区	可提供好莱坞Foley舞台

我们的专家团队还提供其他额外服务,包括:好莱坞制作服务、版权音乐目录,及游戏行业的专业唱片公司 Laced。

参与作品: AAA级游戏和好莱坞卖座大片

经我们监督制作的音乐和乐曲收录于近年来规模最大的几款游戏,同时也出现在独立和主流电影中,其中包括荣获奥斯卡提名的多首原声音乐。

Keywords的音频开发专家频频出现于大量畅销作品的制作人员名单上,包括《Final Fantasy XV》、《Resident Evil》、《Gears of War》、《Fable》和《Epic Mickey》,曾参与过Capcom、Activision、Infinity Ward、亚马逊等公司开发的项目。



Keywords Studios为发行商和开发团队于整个游戏开发周期中提供持续不断的支持,从概念生成和前期制作,直至线上运营和客户支持阶段。

我们的音频开发部门与其他Keywords Studios服务专长相辅相成,包括[音频本地化](#)、[媒体和娱乐](#)、[游戏开发](#)及[美术服务](#),确保您可通过单个联系人享受多团队协同效应和运作效率。

[马上联系我们](#)或前往我们的[音频开发服务网页](#),了解我们能如何帮助您为世界各地的受众提供高质量内容。

关于KEYWORDS STUDIOS

Keywords Studios的工作室遍布世界各地,是一家为全球电子游戏乃至更多领域提供领先技术服务的供应商。Keywords Studios的足迹遍及亚洲、美洲和欧洲,在众多行业领先的服务领域皆具深度与广度,其中包括美术、游戏开发、音频、功能性QA、本地化、本地化QA及客服支持。Keywords Studios支持逾50种不同语言,横跨各大平台,诚心为全球各地的客户提供服务与支持。

