

## サービス概要: キーワードズのエンジニアリングサービス

ビデオゲーム開発のエンジニアリングを取り巻く環境は複雑化  
およびコストの増加にともない、常に激しさを増しています。

キーワードズは、ゲーム業界およびインタラクティブ・エンターテインメントの分野を対象に多岐多様なエンジニアリングサービスを提供しています。世界各地に広がる、戦略的に展開されたスタジオが互いに連携し合い、あらゆるプラットフォーム / エンジンを使用した、機能開発、プラットフォームサポート、移植、マスターアップ作業、リマスタリング、SKU一括受託をはじめとする様々な課題に取り組みます。なお、各サービスは、既存の開発チームと連携させ、統合/分散した形でご利用いただくことも、またはフル管理された独立パッケージの形でご利用いただくことも可能です。

優れた専門家の力をご利用いただくことで、お客様には柔軟な拡張性や継続的な処理能力の増加といったメリットがもたらされます。なお、弊社の広範なサービスは、エンジニアリングサポートから総合的なライブオペレーションおよび受託開発サービスまでをカバーしていますが、これは総当たり的なアプローチのためではなく、全ての工程、コミュニケーション、成果物に適應される、優れた理念に基づく究極のアウトプット手法を採用しているからです。提携スタジオに所属する積極的かつ意欲的なエンジニアを通じ、私たちは本質的な機能性および豊富な知識をお客様に提供します。

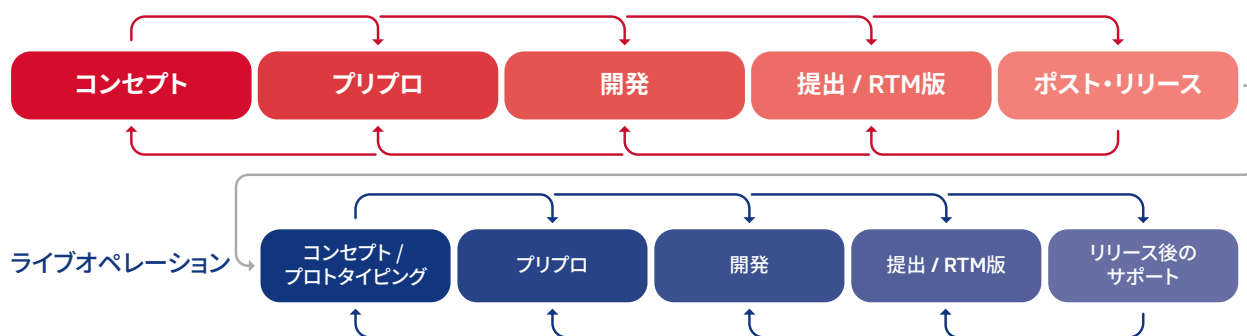
### 生産能力の拡大およびエンジニアリングの新たな可能性を“サービス”として提供

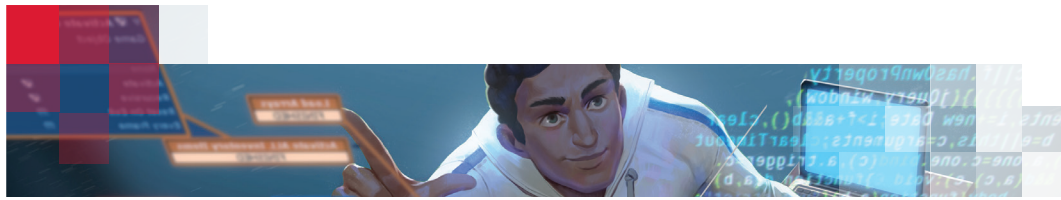
優秀なエンジニアは希少なリソースであり、全面的に運用しなければコスト回収が難しい一方、必要な時に、必要とされる専門知識と能力を兼ね備えたエンジニアを見つけ出すのは至難の業といえます。そこで、キーワードズがご提案するのは、常勤者数の拡大に対する信頼性の高い一貫したソリューションと、従来の方法に代わる施策です。

エンジニアリング、プロジェクト・マネジメント、開発QAおよび強固なITインフラを通じ、キーワードズのエンジニアリング部門は、開発チームの規模をプロジェクト稼働中に大きく調整することを可能にするとともに、お客様のご要望次第では、ライブオペレーションをキーワードズに安心してお任せいただき、チームの方々が新プロダクトの開発に集中できる環境も実現可能です。また、世界各地に配備された数多くのソフトウェアエンジニアや、レンダリングや、プロファイリング、最適化、ゲームプレイ、ネットワークそしてツールなどの開発における各分野に精通した専門家の力も利用できます。

弊社チームは、業界に関連する一般のコラボレーションツールを熟知しており、加えて、専用のプロプライエタリ・システムにも対応可能ですので、お客様がすでに確立された手法を変更する必要もございません。

キーワードズは、ゲーム開発サイクル全体におけるエンジニアリング上の課題に対応いたします。





## キーワードズのエンジニアリングサービス – 概要

### 特徴

- 世界各地でエンジニアリング業務を展開
- エンジニアリング・リソースをご要望にあわせ提供
- あらゆるエンジニアリング分野に精通
- サービス提供業者としての意義
- 複数種の作業形式に対応（分散開発、完全な自立開発など）

### メリット

- 同一のタイムゾーンまたは世界各地のタイムゾーンにてご対応
- 人員数を抑え、コストを最小化
- 技術的リスクの軽減
- 顧客との間に利益の相反はなし
- 顧客のご要望に沿ってサービスを遂行

機能 / サービス	内容	メリット
分散開発用リソース	お客様のチームにT&M形式でエンジニアを派遣します	チーム規模の大幅な調整が可能なおうえ、追加人員の確保もフレキシブルに行えます
プラットフォームサポート	キーワードズのチームが1つまたは複数のハードを担当し、お客様の作品をプラットフォームに対応させます	他プラットフォームへの対応を委託することで、お客様のチームは主要ハードの作業に専念できます
移植 / リマスタリング	別プラットフォームまたは前世代のプラットフォームでリリースされた作品を新プラットフォームに対応させます	移植またはリマスタリングの作業に気を取られることなく、新規IPの立ち上げに専念できます
受託開発	エンジニアリング+アート制作+αなど、複数システムのサービスを組み合わせ、ゲームの機能、マップまたはDLCパックおよびライブオペレーションなどを包括的に担当します。	シリーズにかけるお客様の思いを、弊社の責任感あふれるスタッフと共有していただければ、自社チームが制作したものと区別がつかないほどの高品質なコンテンツが完成するはずで。
SKU一括受託	パブリッシャーによる概要や共有ビジョンに従い、1作品の開発を一括して受託	エンジニアリング・リソースが不足している場合でも、プロジェクトのロードマップに沿いつつ、公開される製品の生産性を確保

## 高い信頼性と確かな実績

キーワードズのエンジニアリング部門は、世界トップクラスのソリューションを提供することにより、世界で活躍する数多くのクライアントと信頼関係を築いてきました。最新技術を以て機能性を向上し、常に最高基準を追求するように努めています。

“ 「Train Sim World」をPS4でリリースするにあたり、納期が短く、技術的制約も激しかったことから、私たちは同プラットフォームに精通した開発チームを必要としていました。弊社Dovetailのチームにシームレスに溶け込み、初日から活躍してくれるエンジニア——d3tはこうした要求にも冷静に対応し、「Train Sim World」を期限内に家庭用ゲーム機に移植する作業の中核となったのです。Richardをはじめとする彼のチームを開発パートナーにできたことは大きな喜びであり、次に仕事をする機会があったら、ぜひまた彼らにお願いしようと思っています。 ”

**Matt Porter** ディレクター（プロダクト開発） / Dovetail Games

## キーワードズについて

世界中にスタジオを構えるキーワードズは、ビデオゲームを中心に様々な専門サービスを提供するリーディングカンパニーです。アジア、南北アメリカ、ヨーロッパに拠点を置き、アート、エンジニアリング、オーディオ、機能QA、ローカライズ、ローカライズQA、プレイヤーサポートからなる7種の主要分野において深く幅広い専門性を発揮します。全ての主要プラットフォームを網羅し、50ヶ国語以上の言語に対応。これにより、全世界のクライアントをサポートしております。

